



OTP Bank

Bozsik-program

- Egyesületi Program –

U6/7, U8/9 fesztivál

Eljárási Rend, Szakmai Követelmények

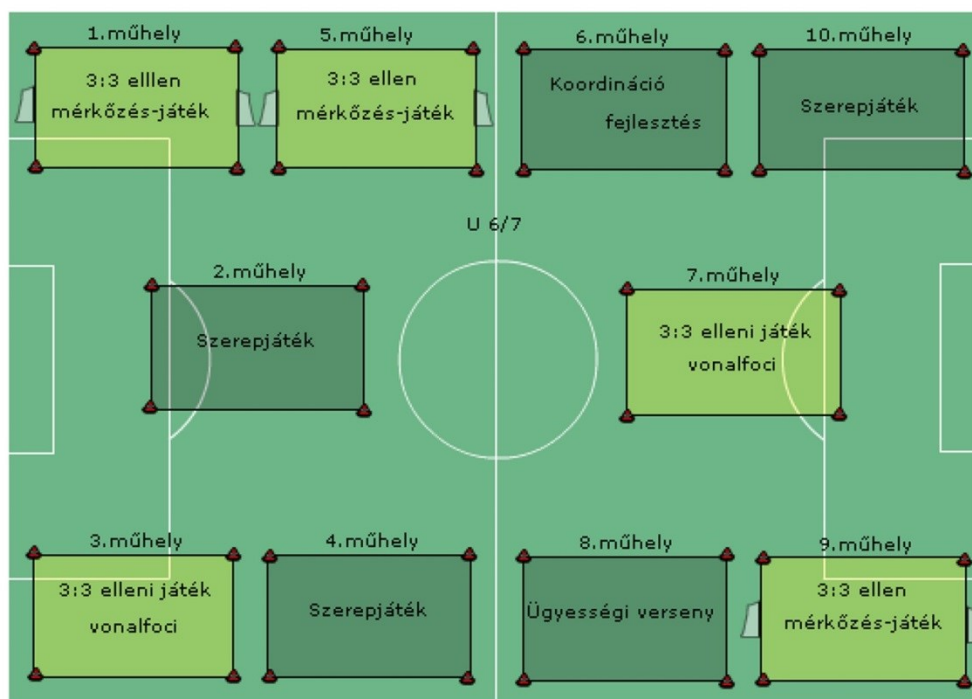
A fesztivál előkészítése

1. Általános követelmények

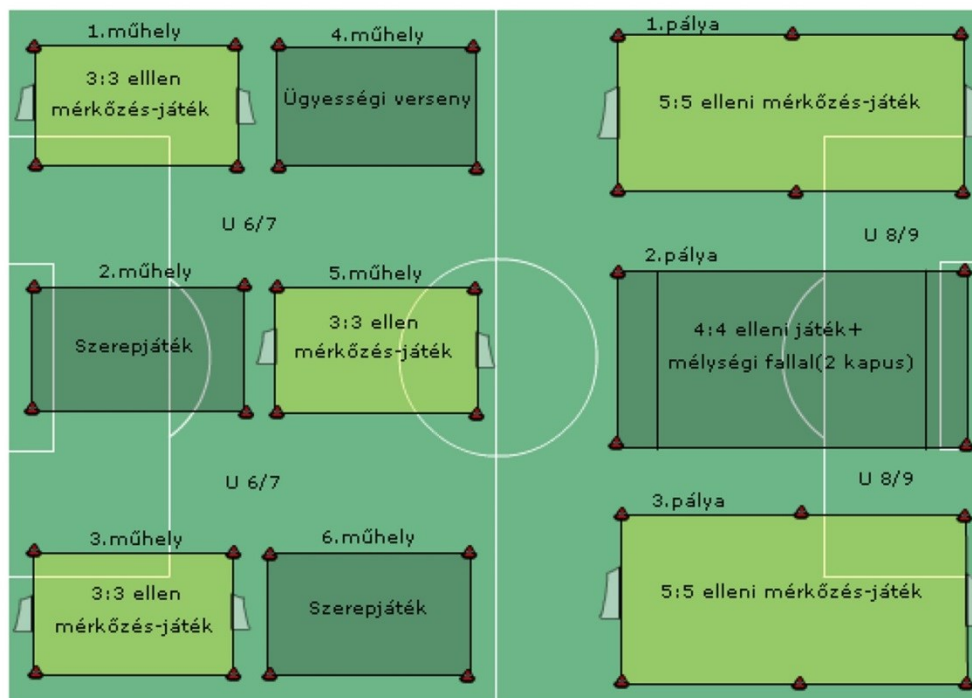
Gyermekeklabdarúgó fesztivált, ott lehet rendezni, ahol a csoportban minimálisan 6 önálló sportszervezet szerepel.

A fesztiválokat az MLSZ által kijelölt időszakokban kell megrendezni, péntek délután és vasárnap délután között, a pályák szabad kapacitását figyelembe véve! Ettől eltérni csak rendkívüli időjárás esetén lehet a megyei koordinátor engedélyével! Az időpontváltozást azonnali hatállyal jeleznie kell a koordinátornak a programvezető felé! A fesztiválokon az MLSZ hivatalos tagszervezeteként működő sportszervezet benevezett csapata vagy csapatai indulhatnak! Részt vehetnek az írásbeli nevezés leadását, és az mlsz.info oldalon történő regisztrációt követően, a megyei koordinátor jóváhagyásával!

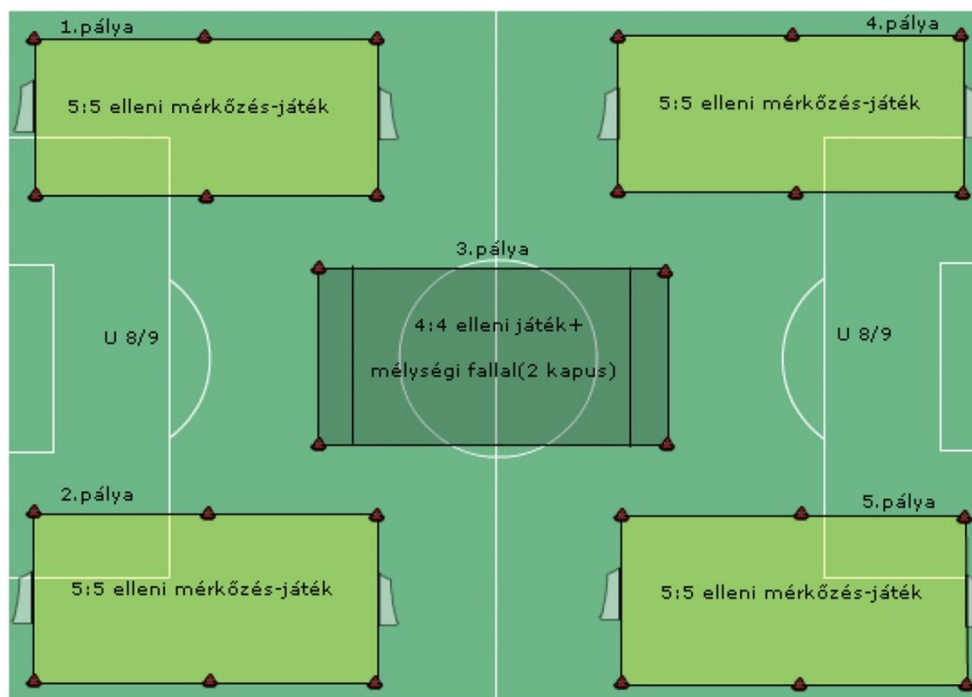
Példa lebonyolítási rend egy gyermekeklabdarúgó fesztiválra – 60 fő U6/7-es játékos részvételével:



Példa lebonyolítási rend egy gyermeklabdarúgó fesztiválra – 36 fő U6/7-es és 30 fő U8/9-es játékos egyidejű részvételével:



Példa lebonyolítási rend egy gyermeklabdarúgó fesztiválra – 50 fő U8/9-es játékos részvételével:



2. Szervezési előírások:

A rendezőnek 60 perccel a fesztivál kezdete előtt a helyszínen kell lennie!

Törekedni kell a folyamatos játék feltételeinek megteremtésére, ezért a lehetőségek szerinti maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen!

A rendezőnek el kell készítenie a fesztivál forgatókönyvét, időrendjét, pályabeosztását, és láthatóvá kell tennie a gyermekek és a nézők számára!

A fesztivál forgatókönyvét, 3 nappal az eseményt megelőzően fel kell tölteni az mlsz.info oldalra!

A rendezőnek fel kell készülnie, hogy előre nem látható események következhetnek be, pl. késik az egyik csapat, vagy lemondják a rendezvényt az utolsó pillanatban. A távolmaradókat a rendezőnek haladéktalanul jeleznie kell a megyei szakmai igazgató és a megyei koordinátor felé. A megyei koordinátor köteles 3 napon belül a távolmaradásról és a távolmaradó csapatról írásban jelentést adni az egyesületi program vezetőjének!

A gyermeklabdarúgói fesztiválokat a rendező nyitja meg, röviden.

A fesztivál szervezője motiválja a gyermeklabdarúgókat a felszabadult játékra!

3. Rendezői-lebonyolítási előírások:

A rendező sportszervezet képviselőjének 60 perccel a fesztivál kezdete előtt a helyszínen kell lennie!

Abban az esetben is a helyszínen kell lennie, és tájékoztatnia kell a helyszínen megérkező játékosokat, szülőket, ha a rendezvény pl. időjárási körülmények miatt elmarad! A rendező köteles jó minőségű – MLSZ által az adott évadra hitelesített - füves, vagy műfüves pályát biztosítani!

A pályákat és az öltözőket 30 perccel a fesztivált megelőzően, teljes mértékben előkészítetten kell a korosztályos csapatok részére biztosítani!

Törekedni kell a folyamatos játék feltételeinek megteremtésére, ezért a lehetőségek szerinti maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen!

4. Előírások az alközpontvezető számára:

Feladata a fesztiválokon való részvétel, akadályoztatása esetén megbízottja! Észrevételek munkanaplóba jegyzése. Adatok változása esetén az illetékesek értesítése az adatváltozás követően két napon belül. (pl. új egyesült jelentkezése, végzettségben való változás, stb.)

Feladata az Eljárási rend pontos megismerése, követése és azzal kapcsolatos észrevételek megtétele.

5. Koordinátori előírások:

Törzsadatok felvitelének ellenőrzése. Igazolások, engedélyek meglétének ellenőrzése. Az Eljárási rendben foglaltak ellenőrzése.

A fesztivál lebonyolítása

1. Általános követelmények

A Fesztiválok alkalmával a résztvevő gyermekek számától függően minimálisan 4-6, de akár ennél több játékterület alakítható ki.

A kialakított játékterületek minimálisan felén 3:3 (U6/7) vagy 5:5 (U8/9) elleni mérkőzés-játék zajlik a korosztály előírásának megfelelő méretű játéktéren és szabályokkal. A többi játékterületen a fesztivál szervezője az 5-7 éves vagy a 8-9 éves korosztály életkori sajátosságainak minden tekintetben megfelelő játékokat, ügyességi feladatokat szervez.

A fesztivál során nincs tartalék - játékos, minden odaérkező gyermek folyamatosan részt vesz a játékban! A csoportok elosztása véletlenszerű is lehet!

A játékkal eltöltött idő az U6/7 korosztály esetében 40 perc, az U8/9 korosztály esetében 60 perc lehet!

A játékterületek közötti váltások és az ezzel együtt járó szünetek 3-4 percig tartanak!

A játék valamennyi pályán egyszerre kezdődik, a fesztivál - szervező sípjelére.

A játékok, feladatok végig egy időben zajlanak!

Nincsenek játékvezetők, viszont a pályákon illetve a műhelyekben a játékokat ismertetni, bemutatni és felügyelni kell! A fesztivál során a résztvevő csapatok felkészítő edzői látják el ezt a feladatot egy-egy játékterületen.

2. Fesztiválszervezési előírások

A rendezőnek és a csapatvezetőnek biztosítaniuk kell, hogy a fesztiválon részt vevő valamennyi gyermeklabdarúgó a teljes játékidőt a pályán töltsen! Csapatonként a lehető legtöbb játékost szerepeltetessék. Természetesen a fiúk és a lányok együtt játszanak, és vegyes csapatok kialakítása is lehetséges több egyesület játékosaiából!

A résztvevők regisztrálása a rendező jóvoltából folyamatos.

3. Rendezői-lebonyolítási előírások:

A játék a gyermekeké, nem a felnőtteké, a játékok, mérkőzések ideje alatt csak a játékosok, a pályafelügyelők, az edzők és a fesztivál - szervező tartózkodhatnak a pálya területén! Mindenki más a lelátóról illetve korláton kívülről szíveskedjen figyelemmel kíséreni a gyermekek játékát!

Felelős a rendező és a felkészítő edzők!

A fesztivál lezárása

1.

A fesztivált követően röviden értékeljük a gyermekeket. Emeljük ki a legszebb gólokat, cseleket, szereléseket stb. és biztassuk a gyermeklabdarúgókat a további gyakorlásra!

2. A rendező feladata:

A fesztivál eseményeinek hiánytalan regisztrálását 48 órán belül el kell végezni az mlsz.info oldalon!

3. Rendezői előírások:

Minden gyermek kapjon apró ajándékot lelkes játékáért, csapatonként egy játékos jó egyéni teljesítményét jutalmazunk külön ajándékkal és Bozsik - oklevéllel!

Felelős: a fesztivál rendezője!

Áttekintő táblázat – mérkőzésformák korosztályonként:

Korosztály	U6/7	U8/9
Játékosok	3:3 ellen kapus nélkül	4:4 ellen + kapusok
Pályaméret	15 x 20 m	20 x 40 m
Les	Nincs	Nincs
Büntetőterület	Nincs külön jelölve	6m-re az alapvonalától bójával jelölve
Büntetőpont	-	7 m
Kapu	2 x 1 m	3 x 2 m
Labda méret	3-as	4-es
Partdobás	nincs, a labda lapos passzal hozható játékba	nincs, a labda lapos passzal hozható játékba
Csere	Folyamatosan	Folyamatosan
Játékidő	1 x 10 perc maximum játékidő: 40 perc/fesztivál	1 x 15 perc maximum játékidő: 60 perc/fesztivál
Pályán töltött idő	A nevezett játékosnak, a játékidő min.50 %-ban pályán kell lennie!	A nevezett játékosnak, a játékidő min.50 %-ban pályán kell lennie!
Mérkőzésszám tornánként	minimum 3 mérkőzés/fesztivál	minimum 3 mérkőzés/fesztivál
Speciális szabály	a labda újbóli játékba hozatala az alapvonalról történik, labdavezetéssel, az ellenfél a pálya feléig hátrahúzódva kezdi meg a labdaszerzést	a labda újbóli játékba hozatala során nem továbbítható közvetlenül az ellenfél térfelére, a kapus ezt a folyamatos játék során sem teheti meg

Mérkőzésjátékok szabályai
U6-7 korosztály
2008. január 1. - 2009. december 31. között született lányok és fiúk

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 15x20m

Kapuméret: 2x1m

Büntető terület: nincs jelölve

Labdaméret: 3

Játékidő: 10 perc/mérkőzés, maximum 40perc/fesztivál

Létszám: 3:3 ellen (kapus nincs)

Játékvezető: nincs

A fesztivál kezdete előtt 30 perccel a csapat név szerinti nevezési lapját a rendezőnek le kell adni!

Pályára lépés feltétele: **Gy/I, GY/f érvényes versenyengedély és érvényes sportorvosi engedély!**
Ezek hiányában a játékos nem léphet pályára!

Felelős: felkészítő edző és csoportvezető.

A 3:3 elleni mérkőzés - játékok szabályai:

GÓL

gólt a pálya teljes területéről el lehet érni

gól után lábbal hozható ismét játékba, az alapvonal mögül, ilyenkor az ellenfél félpályáig visszahúzódva kezdi meg a labdaszerzést

LES – NINCS

PARTDOBÁS – NINCS

a folyamatos támadójáték érdekében a labda **lapos passzal** hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni

az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát

az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

SZÖGLETRÚGÁS– NINCS

ha az ellenfélről kerül a labda az alapvonal mögé, lábbal hozható ismét játékba, az

alapvonal mögül, ilyenkor az ellenfél félpályáig visszahúzódva kezdi meg a labdaszerzést

SZABÁLYTALANSÁGOK

szabadrúgást vonnak maguk után

BÜNTETŐ – ebben a korosztályban nincs büntetőrúgás

CSERE

cserélni bármikor lehet

a cserénél a cserejátékosok kezet fognak egymással

a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető

a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál

TÉRFÉLCSERE – NINCS

FELSZERELÉS

a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak

„éles” stoplis cipőben tilos játszani

Mérkőzésjátékok szabályai
U8-9 korosztály
2006. január 1. - 2007. december 31. között született lányok és fiúk

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 20x40m
Kapuméret: 3x2m (kézilabda)
Büntető terület: 6m-re az alapvonalról az oldalvonalon bójával jelölve
Büntetőpont: 7 m
Labdaméret: 4
Játékidő: 15 perc/mérkőzés, maximum 60 perc/fesztivál
Létszám: 4:4 ellen + kapus
Játékvezető: nincs

A fesztivál kezdete előtt 30 perccel a csapat név szerinti nevezési lapját a fesztivál rendezőnek le kell adni!
Pályára lépés feltétele: **Gy/I, Gy/f érvényes versenyengedély és érvényes sportorvosi engedély!**
Ezek hiányában a játékos nem léphet pályára!

Felelős: felkészítő edző és csoportvezető.

A mérkőzés szabályai

GÓL

gólt a pálya teljes területéről el lehet érni
gól után középkezdéssel indul újra a játék

LES – NINCS

PARTDOBÁS – NINCS

a folyamatos támadójáték érdekében a labda **lapos passzal** hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni
az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát
az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

SZÖGLETRÚGÁS

a sarokpontról történik
az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát

SZABÁLYTALANSÁGOK

szabadrúgást vonnak maguk után

BÜNTETŐ

büntetőterületen (6 méter) belüli szabálytalanság esetén büntetőrúgás következik
a büntetőpont a kapu közepétől számított 7 méterre van

CSERE

cserélni bármikor lehet
a cserénél a cserejátékosok kezet fognak egymással
a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető
a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál

TÉRFÉLCSERE – NINCS!

FELSZERELÉS

a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak
„éles” stoplis cipőben tilos játszani

SPECIÁLIS SZABÁLY

a labda újbóli játékba hozatala során nem továbbítható közvetlenül az ellenfél térfelére, a kapus ezt a folyamatos játék során sem teheti meg