



## **6. Internationaler SK Sturm Graz Nachwuchscup vom 2.1.- 5.1.2016 U10 – Bewerb am 3.1.2016 ab 14:45 Uhr**

### **SPIELMODUS U10:**

Im Bewerb U10 wird in 3 4er-Gruppen und einer 5er-Gruppe "Jeder gegen Jeden" gespielt.

Der 1. und 2. jeder Gruppe steigen in das Viertelfinale auf.

Hier wird im KO – System weitergespielt .

Die Spielzeit beträgt 10 Minuten .

Die Mannschaften werden in den Gruppen wie folgt gereiht:

1. Punkte (für den Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Remis 1 Punkt)
2. Direkte Begegnung
3. Tordifferenz der direkten Begegnungen
4. Anzahl der geschossenen Tore der direkten Begegnungen
5. Tordifferenz aller Gruppenspiele
6. Anzahl der geschossenen Tore aller Gruppenspiele.
7. 7m-Schießen mit 3 Schützen

Ab den Viertelfinalspielen wird in der Verlängerung wie folgt gespielt:

**GOLDEN-GOAL-Regel** : Beginn mit 3 Spielern plus Tormann .

Diese 3+1 Spieler können während der Verlängerung nicht mehr ausgetauscht werden !

– nach jeder Minute ein weiterer Spieler weniger

– max. 3 Minuten ( bis nur mehr 1+1 Spieler am Feld )

Bei keiner Entscheidung anschließend 7m-Schießen mit je einem Spieler , wobei immer ein anderer Spieler antreten muss .

Die Siegerehrung findet für die Plätze 1 – 8 nach dem Finale statt.

Spielberechtigt: Jahrgang **2006** und jünger

### **Anzahl der Spieler:**

1 Tormann + 5 Feldspieler, max. 12 Spieler (10 Feldspieler, 2 Tormänner)

Gastspieler sind erlaubt; jedoch dem Jahrgang entsprechend. Ein Wechsel während des Turniertages ist nicht erlaubt.

Gespielt wird auf 5 Metern .

### **Vergehen und Strafen**

Bei folgenden Vergehen wird neben Foulspielen ebenso auf Freistoß entschieden:

- Hineinrutschen beim Zweikampf
- Halten oder Zerren am Trikot
- Schwere Fouls: Blaue oder rote Karte
- Ausschuss/Auswurf über die Mittellinie

### **Strafmaße**

Blaue Karte: 2 Minuten Ausschluss. Kein Ersatzspieler.

Durch ein Tor wird der Ausschluss aufgehoben.

Rote Karte: Spieldrausschluss (keine automatische Sperre für das nächste Spiel)

Kein Ersatzspieler.

Turnierausschluss: Bei groben unsportlichen Verhalten behält sich der Veranstalter das Recht vor, durch die Turnierleitung einen Spieler oder eine Mannschaft vom Wettbewerb auszuschließen.

### **Allgemeines**

Spielerwechsel sind immer erlaubt. Ein mehrmaliger Spielerwechsel ist möglich.

**In der letzten Spielminute ist ein Spielerwechsel nicht erlaubt. Außer bei Verletzung.**

Ab der Finalrunde ist die letzte Spielminute **NETTOSPIELZEIT**.

Verlängerung: **GOLDEN-GOAL**

Tormannabwehr über die Bande: Corner bzw. Out.

Kein Ausschuss/Auswurf über die Mittellinie. Indirekter Freistoß.

Freistöße, Corner werden mit dem Fuß **indirekt** ausgeführt - direkt erzielte Tore gelten nicht!

Out wird mit der Hand eingerollt

Mindestabstand des Gegners: 4 Meter

Berührt der Ball die Hallendecke, so erfolgt ein Freistoß gegen die auf die Decke schießende Mannschaft. Freistoß erfolgt außerhalb des Strafraumes.

Tritt eine Mannschaft bis 3 Minuten nach Spielbeginn laut Spielplan nicht an, wird das Spiel 3:0 für die gegnerische Mannschaft gewertet.

Tritt eine Mannschaft vom Wettbewerb ab oder wird sie vom Wettbewerb ausgeschlossen, werden **ALLE** Spiele mit 0:3 strafverifiziert.

### **Unvorhergesehenes**

Sollte es dennoch zu Unstimmigkeiten kommen, entscheidet die Turnierleitung.

Turnierleitung: Robert Schwarz, Hannes Sittsam und Gilbert Prilasnig

