



4. Internationaler SK Sturm Graz Nachwuchscup vom 2.1.-6.1.2014

SPIELMODUS U10

Im Bewerb U10 wird in 6 4er-Gruppen "Jeder gegen Jeden" gespielt. Zuerst spielen die Gruppen A/B, dann die Gruppen C/D und E/F.

1. und 2. jeder Gruppe sowie die 4 besten Drittplazierten steigen in das Achtelelfinale auf.

Hier wird im KO – System weitergespielt .

Die Spielzeit beträgt in der Vorrunde 10 Minuten, ab dem Achtelfinale 12 Minuten und das große Finale 15 Minuten .

Die Mannschaften werden in den Gruppen wie folgt gereiht:

1. Punkte (für den Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Remis 1 Punkt)
2. Direkte Begegnung
3. Tordifferenz der direkten Begegnungen
4. Anzahl der geschossenen Tore der direkten Begegnungen
5. Tordifferenz aller Gruppenspiele
6. Anzahl der geschossenen Tore aller Gruppenspiele
7. 7m-Schießen mit 3 Schützen

Ab den Achtelfinalspielen wird in der Verlängerung wie folgt gespielt:

- GOLDEN-GOAL-Regel** : Beginn mit 2 Spieler weniger (3+1)
– nach jeder Minute ein weiterer Spieler weniger
– max. 3 Minuten (bis nur mehr 1+1)

Bei keiner Entscheidung anschließend 7m-Schießen mit je einem Spieler .

Die Siegerehrung findet für die Plätze 1 – 8 nach dem Finale statt.

Spielberechtigt: Jahrgang 2004 und jünger

Anzahl der Spieler

1 Tormann + 5 Feldspieler, max. 12 Spieler (10 Feldspieler, 2 Tormänner)

Gastspieler sind erlaubt; jedoch dem Jahrgang entsprechend. Ein Wechsel während des Turniertages ist nicht erlaubt.

Gespielt wird auf 5 Metertore .

Vergehen und Strafen

Bei folgenden Vergehen wird neben Foulspielen ebenso auf Freistoß entschieden:

- Hineinrutschen beim Zweikampf
- Halten oder Zerren am Trikot
- Schwere Fouls: Blaue oder rote Karte
- Ausschuss/Auswurf über die Mittellinie

Strafmaße

Blaue Karte: 2 Minuten Ausschluss. Kein Ersatzspieler.

Durch ein Tor wird der Ausschluss aufgehoben.

Rote Karte: Spelausschluss (keine automatische Sperre für das nächste Spiel)

Kein Ersatzspieler.

Turnierausschluss: Bei groben unsportlichen Verhalten behält sich der Veranstalter das Recht vor, durch die Turnierleitung einen Spieler oder eine Mannschaft vom Bewerb auszuschließen.

Allgemeines

Spielerwechsel sind immer erlaubt. Ein mehrmaliger Spielerwechsel ist möglich.

In der letzten Spielminute ist ein Spielerwechsel nicht erlaubt. Außer bei Verletzung.

Ab der Finalrunde ist die letzte Spielminute **NETTOSPIELZEIT**.

Verlängerung: **GOLDEN-GOAL**

Tormannabwehr über die Bande: Corner bzw. Out.

Kein Ausschuss/Auswurf über die Mittellinie. Indirekter Freistoß.

Freistöße, Corner werden mit dem Fuß **indirekt** ausgeführt - direkt erzielte Tore gelten nicht!

Out wird mit der Hand eingerollt

Mindestabstand des Gegners: 4 Meter

Berührt der Ball die Hallendecke, so erfolgt ein Freistoß gegen die auf die Decke schießende Mannschaft. Freistoß erfolgt außerhalb des Strafraumes.

Tritt eine Mannschaft bis 3 Minuten nach Spielbeginn laut Spielplan nicht an, wird das Spiel 3:0 für die gegnerische Mannschaft gewertet.

Tritt eine Mannschaft vom Bewerb ab oder wird sie vom Bewerb ausgeschlossen, werden **ALLE** Spiele mit 0:3 strafverifiziert.

Unvorhergesehenes

Sollte es dennoch zu Unstimmigkeiten kommen, entscheidet die Turnierleitung.

Turnierleitung: Robert Schwarz, Hannes Sittsam und Gilbert Prilasnig

