



KAPUVÁR VÁROS POLGÁRMESTERE

..... napirendi pont:

Képviselő-testületi döntést, jóváhagyást igénylő ügy.

Tárgyalja: Gazdasági Bizottság

JAVASLAT TOP-1.1.1-16 számú felhívás alapján pályázat benyújtására (szolgáltatóház kialakítása)

Tisztelt Képviselő-testület!

Kapuvár Városi Önkormányzat 2016. május 20. napján pályázatot nyújtott be a Terület- és Településfejlesztési Operatív Program keretében TOP-1.1.1-15 Felhívás ipari parkok, iparterületek fejlesztésére témakörben a 9330 Kapuvár, Ipartelepi út 30. sz. (4361/6. hrsz.) alatti ingatlanon szolgáltatóház kialakítására. A pályázat támogatásban nem részesült.

A TOP-1.1.1-16 Felhívás ipari parkok, iparterületek fejlesztésére című pályázati felhívás kiírásra került szinte azonos tartalommal: a pályázatban meglévő, címmel rendelkező ipari parkok, tudományos és technológiai parkok fejlesztésén belül a termelő és szolgáltató tevékenységekhez kapcsolódó új épület építésére, a szükséges épületgépészeti beruházások végrehajtására lehet támogatást igényelni. Ezért benyújtánánk újra a korábbi pályázatot minimális módosítással. A pályázat új elemként elektromos járművek használatához töltőberendezést szükséges telepíteni.

A pályázat megvalósítására a támogatási szerződést követően 36 hónap áll rendelkezésre.

A pályázat elektronikus lezárásának a határideje: 2017. augusztus 15. A pályázat költségvetése tekintetében 100 %-os támogatási arány került meghatározásra, így a bruttó 266 990 476 Ft teljes bekerülési összeget a pályázatból tudjuk finanszírozni.

Kapuvár, 2017. augusztus 11.

Hámori György
polgármester

HATÁROZATI JAVASLAT:

Kapuvár Város Önkormányzatának Képviselő-testülete pályázatot nyújt be a Terület- és Településfejlesztési Operatív Program keretében TOP-1.1.1-16 Felhívás ipari parkok, iparterületek fejlesztésére című pályázati felhívásra.

Kapuvár Városi Önkormányzat Képviselő-testülete felkéri Kapuvár város polgármesterét a pályázat beadásához szükséges intézkedések megtételére.

Felelős: Hámori György polgármester

Határidő: 2017. augusztus 15.