

2. INT. U9-ALLIANZ-CUP 2015

Sonntag, 27.09.2015

Stadion SV Teubl St. Johann in der Haide

TURNIERORT:

Sportzentrum des SV Teubl St. Johann/Haide, St. Johann/Haide 86, 8295 St. Johann/Haide

SPIELBERECHTGT:

Spieler Jg. 2007 und jünger, Spielerinnen Jg. 2006 und jünger.

SPIELERAUFGEBOT:

Es wird mit 6 Feldspielern + Tormann gespielt – 6 + 1 (Max. 12 Spieler)

SPIELDAUER, SPIELFELDGRÖSSE, TORGRÖSSE:

Spieldauer 1 x 12 Minuten.

Es wird auf „Viertelfeld“ gespielt – Größe ca. 45m x 30m.

Es wird auf 5m x 2m große Tore gespielt.

TURNIERMODUS:

In der Vorrunde und Zwischenrunde spielt jeder gegen jeden in der jeweiligen Gruppe. Über den Rang in der Gruppe entscheiden a.) die Punkte, b.) die Tordifferenz, c.) die mehr erzielten Tore d.) das direkte Aufeinandertreffen.

Anschließend wird eine Zwischenrunde im selben Modus wie die Vorrunde ausgespielt.

Die besten 3 Teams jeder Vorrundengruppe ermitteln in 4 x 3er-Gruppen, anschließenden Kreuzspielen sowie Platzierungsspielen die Plätze 1 - 12.

Die 4. und 5.-Platzierten Teams der Vorrundengruppe ermitteln in 2 x 4er-Gruppen und anschließenden Platzierungsspielen die Plätze 13 – 20.

Nach der Vorrunde muss bei einem Unentschieden nach regulärer Spielzeit ein Neunmeterschießen über das Weiterkommen entscheiden. Jede Mannschaft nominiert vorerst 3 Schützen. Bleibt das Ergebnis nach den jeweiligen 3 Schützen unentschieden, wird bis zur Entscheidung mit jeweils 1 Schützen pro Team weiter geschossen, wobei alle Spieler zum Einsatz kommen müssen (auch der Tormann). Haben die Mannschaften eine unterschiedliche Teamgröße, müssen bei beiden gleich viele Schützen schießen!

REGELN:

Gespielt wird nach den Regeln des Steir. Fussballverbandes!

Es wird ohne Abseits- und Rückpassregel gespielt.

Der Ausschuss bzw. -wurf des Tormannes sowie der Abstoß darf nicht über die Mittellinie ausgeführt werden. Bei einem Regelverstoß wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss auf der Mittelaufgabe fortgeführt.

STRAFEN:

Blaue Karte – Die Zeitstrafe beträgt 2 Minuten und der Spieler darf ersetzt werden

Rote Karte – Der Spieler/in ist bis zum Spielende ausgeschlossen und darf nicht ersetzt werden.

SPIELERWECHSEL:

Sind nur bei Unterbrechung erlaubt. Es darf beliebig oft gewechselt werden.

Die Kabinen werden zugewiesen und können mit mehreren Teams belegt werden. Die Turnierorganisation und der SV St. Johann übernehmen keine Haftung bei Unfällen, Diebstahl sowie Personen- und Sachbeschädigung jeglicher Art.

2nd INT. U9-ALLIANZ-CUP 2015

Sunday, 27-09-2015
Stadium of SV St. Johann in der Haide

ADDRESS:

Stadium of the SV Teubl St. Johann/Haide, St. Johann/Haide 86, 8295 St. Johann/Haide

ELIGIBILITY TO PLAY:

Boys born 2007 and younger, girls born 2006 and younger

NUMBER OF PLAYERS:

Matches are played with 6 field players + goalkeeper (Max. 12 players)

MATCH DURATION; PITCH SIZE; SIZE OF GOALS:

Match duration: 1 x 12 minutes

Matches played on quarter-sized pitch – approx. 45x30 metres – with goals of size 5 x 2 metres.

TOURNAMENT MODE:

In the preliminary and intermediate group-stage a round-robin system is used (each team in the group playing against every other team in the group). For both group-stages rankings are determined by (a) points (b) goal difference (c) goals scored (d) head to head result. The 3 best teams of each preliminary group will advance to the intermediate group-stage where they are put into 4 groups of 3 teams. Subsequent placement matches will determine the rankings 1-12. Teams placed 4th and 5th in the preliminary group-stage are put into 2 groups of 4 teams. Subsequent placement matches will determine the rankings 13-20.

In the case of a draw in a placement match after regular time, winners will be determined by a nine-metres penalty-shoot-out. For the shoot-out each team first nominates 3 players. If, after those 3 penalties, there is still a draw, always one additional player of a team shoots a penalty until there is a decision. Players can only shoot twice if all other players in the team have shot a penalty already (if teams have a different number of players, all the players – including goalkeeper – from the team with the lower number of players must have shot before a player in any of the two teams can shoot again!).

RULES:

Matches played according to the rules of the Styrian Football Association!

NO goal-kick or throw by the goalkeeper beyond the halfway line is allowed! A violation of that rule leads to an indirect penalty from the halfway line for the other team.

PENALTIES:

Blue card – exclusion of the player with replacement for 2 minutes

Red card – exclusion of the player without replacement for the rest of the game

SUBSTITUTION OF PLAYERS:

Substitution is only allowed while the match is interrupted. There is no limit to the number of substitutions.

The tournament director will assign the changing rooms to the teams. Assignment of several teams to one changing room is possible. The tournament administration and the SV St. Johann assume no liability for accidents or losses any kind!