

Játékszabály

Irodalmi kalandozások

Megyei Irodalmi levelezős játék 4-8. évfolyamos tanulók számára

1. A játékban résztvevő-jelentkező csapatok a levelezős játék szabályait tudomásul veszik, és elfogadják.
2. Az *Irodalmi kalandozások* játékra a 4-8. évfolyamból, maximum 5 fős csapatok jelentkezhetnek. A játékot két korcsoportban hirdetjük: 1. korcsoport: 4-6. évfolyam; 2. korcsoport: 7-8. évfolyam. A jelentkezéskor lehetőség van vegyes csoportok kialakítására is, ebben az esetben a csapat a 2. korcsoportba kerül.
3. A feladatok korosztály szerint három csoportba tartozhatnak, 4-6. osztály, 7-8. osztály, és mindenki korcsoport. Ezeket szimbólumokkal különítjük el. Az a csoport, aki nem a korosztályának megfelelő feladatot is elvégzi, nem jut plusz ponthoz.
4. Nevezni a nevezési feladat elkészítésével és annak a nevezési határidőre történő beérkezésével lehet.
5. A csoportok vállalják, hogy a fordulók feladatlapjait és a külön lapon készítendő munkákat határidőre beküldik.
6. A külön lapon készített feladatlapokat a csapatoknak iskola és csapatnévvel is el kell látniuk.
7. Az internetes feladatokhoz, kérjük, hogy a csapatok adjanak meg egy csapat e-mailt. Erről kérjük küldeni valamennyi e-mailben választ. Más e-mail címet nem tudunk elfogadni.
8. Az internetes feladatot csak e-mailben fogadjuk el.
9. A játékkal kapcsolatos kérdést, visszajelzést, a kalandozas2011@gmail.com címre küldhetik.
10. A megoldott feladatlap eredményét (a nevezési feladat pontszámát az első feladatlapon) a következő kiküldött feladatlapon láthatják a csapatok.
11. A szervezők az aktuális feladatlapokat, a kiküldéssel egy időben a <http://gyermekkonyvtar.dfmk.hu/> oldalra teszik fel.
12. A játék időtartama alatt, minden csapatnak lehetősége van a saját feladatlapjába betekinteni.
13. A feladatlapok javítása az előre elkészített javítókulcs alapján történik. A javítás a szervezők feladata. A javítókulcstól való eltérésre nincs mód.
14. Valamennyi feladathoz egyféle megoldást tudunk elfogadni.
15. A külön lapon készítendő feladatot, csak külön lapon tudjuk értékelni, és elfogadni.
16. A fogalmazási feladatnál, kérjük vegyék figyelembe a műfaj formai és tartalmi jellemzőit. Az értékelés fő szempontjai ezek.
17. A szervezők a legeredményesebb csapatokat a játék végén meghívják az irodalmi záró rendezvényre.
18. A játék során felmerülő vitás kérdésekben a szervezőbizottság dönt.